

Pátranie po zelenej planéte

Pravidlá hry

Pátranie po zelenej planéte sa hrá ako spoločenská stolová hra a preto budete na pohyb v hre potrebovať hraciu kocku. V duchu ochrany životného prostredia môžete celú hru absolvovať elektronicky a používať len hraciu kartu vo formáte PDF. Ak si kartu chcete predsa len vytlačiť, skúste použiť recyklovaný papier alebo čistú zadnú stranu použitého a už nepotrebného hárku papiera. Hru môže hrať neobmedzený počet hráčov, dokonca aj súťažné tímy a s malou úpravou si ju dokáže zahrať aj individuálny hráč. Dôležité je vyriešiť všetky úlohy a poznačiť si k nim správne odpovede, v ktorých sa skrývajú písmenká do hlavnej tajničky.



Priebeh hry:

1. Hráč sa postaví na štart a hodí kockou. Posúva sa v smere hodinových ručičiek o hodený počet políčk.
2. Popis políčok:

Súťažná úloha (označená číslom): Políčko obsahuje číslo súťažnej úlohy, názov a link na webovú stránku s odpoveďou. V spodnej časti hracej karty sú otázky k jednotlivým úlohám označené číslom úlohy. Hráč si prečíta súťažnú otázku a pomocou linku v názve políčka alebo QR kódu sa presunie na webovú stránku, kde hľadá správnu odpoveď. Odpovede sa skrývajú v textoch alebo videách. Správna odpoveď je vždy jedno slovo, pri jeho hľadaní pomôže vyznačený počet písmen vedľa otázky.

Doplnková úloha (označená otáznikom): Políčko obsahuje nesúťažnú úlohu, ktorú môže hráč splniť. Ak sa rozhodne úlohu splniť a podarí sa mu to, pokračuje ďalším hodením kocky. Ak sa rozhodne úlohu nesplniť, stojí 1 súťažné kolo.

Pokyn: Hráč splní pokyn v políčku.

Prázdne políčko: Hráč neplní žiadnu úlohu, čaká na svoj ďalší hod kockou.

3. Hráč sa pohybuje po hracích políčkach dovtedy, kým nevyrieši všetky súťažné úlohy a nezíska všetky správne odpovede.
4. Po získaní všetkých správnych odpovedí dokáže hráč vylúštiť hlavnú tajničku. Nápodvedou pod každým okienkom sú dve čísla: prvé odkazuje na číslo súťažnej úlohy a druhé na poradie písmena v správnej odpovedi k tejto úlohe. (napr. 1-1 znamená 1. súťažná úloha a 1. písmeno v správnej odpovedi).
5. Cieľom hry je navštíviť všetky súťažné políčka, nájsť správne odpovede na súťažné otázky a vylúštiť hlavnú tajničku.



Situácie:

1. Hráč sa dostal na políčko súťažnej úlohy, ktorú už splnil. Hráč sa automaticky posúva vpred na najbližšie nenavštívené políčko.
2. Hráč sa dostal na políčko doplnkovej úlohy, ktorú už splnil. Hráč sa automaticky posúva vpred na najbližšie nenavštívené políčko.
3. Hráč sa dostal na políčko ŠTART. Políčko sa v tomto prípade považuje za prázdne a hráč čaká na svoj ďalší hod kockou.

Elektronická verzia hry:

Pri **elektronickej hre** používajú hráči hraciu kartu vo formáte PDF, ktorú si stiahnu do počítača či tabletu. Na riešenie otázok slúžia linky v názvoch políčok so súťažnými úlohami. Ak nemajú k dispozícii hraciu kocku, môžu používať napríklad túto online verziu <https://www.online-stopwatch.com/chance-games/roll-a-dice/>. Hracia karta v PDF formáte je aktívny formulár, preto je možné vpisovať odpovede na súťažné úlohy a písmenká do hlavnej tajničky priamo do hracej karty.

Tlačená verzia hry:

Pri **tlačenej verzii hry** si hráči hraciu kartu vytlačia a používajú ju ako klasickú stolovú hru. Na riešenie otázok slúžia QR kódy, ktoré sú súčasťou PDF súboru hracej karty. Pri tejto verzii hry budú hráči potrebovať: hraciu kocku, herné figúrky, mobilný telefón alebo tablet s funkciou skenovania QR kódov.

Možnosti hry:

1. **Jednotlivec** – hrá bez hracej kocky, navštevuje súťažné políčka a hľadá odpovede na otázky. Riešenie doplnkových úloh je dobrovoľné. Úlohou hráča je vylúštiť hlavnú tajničku.
2. **Súťažné tímy** – hrajú podľa všeobecných pravidiel. Vyhráva súťažný tím, ktorý ako prvý vylúšti hlavnú tajničku.
3. **Rodinná hra (zrýchlená)** – hrá sa podľa všeobecných pravidiel, hráči však hrajú spoločne len s jednou virtuálnou alebo reálnou figúrkou. Ak hráč nenájde správnu odpoveď na súťažnú úlohu, môže na riešenie úlohy vyzvať nasledujúceho hráča v poradí. Body získa ten hráč, ktorý nájde správnu odpoveď. Hra končí vylúštením hlavnej tajničky. Celú hru vyhráva hráč s najvyšším počtom bodov.

Bodovanie rodinnej hry:

- za správnu odpoveď/písmeno do tajničky **2 body**
- za splnenie doplnkovej úlohy **3 body**
- za nesprávnu odpoveď/písmeno do tajničky **-1 bod**

